ISTITUTO COMPRENSIVO DI NOALE
Elisabetta "Betty" Pierazzo

Via G. B. Rossi, 25 - 30033 Noale (VE) - Tel. 041/5826311 - Fax 041/5800889
C.F. 90159450270 - Cod. mecc. VEIC86600A - C.U.U. UF4HRD
✉ VEIC86600A@istruzione.it - ✉ VEIC86600A@pec.istruzione.it - www.icnoale.it

Circ. N. 187 Noale, 6 febbraio 2020

Ai docenti
Agli alunni
Alle famiglie

E p.c. Al Dsga
Ai collaboratori scolastici
I.C. Noale

Oggetto: "SVILUPPIAMO I NOSTRI TALENTI!" - INVITO AI LABORATORI presso Scuola media Noale - 29 Febbraio e 1 Marzo

Anche quest'anno l'Associazione Talentree in collaborazione con la scuola organizza un evento di **valorizzazione e scoperta dei Talenti**, il **29 febbraio e 1 marzo 2020. S**arà un weekend dedicato alla scoperta e allo stimolo della creatività durante il quale vengono proposti tanti diversi laboratori.

I ragazzi della **scuola secondaria** potranno sognare e creare con il legno, capire il funzionamento di un'e-bike, costruire aeroplanini volanti, scoprire gli ologrammi in 3D; il tutto sarà reso possibile grazie al supporto di professionisti ed insegnanti che metteranno a disposizione le proprie competenze e la condivisione di valori.

Per i bambini della **scuola dell'infanzia e primaria** sono previsti ben 9 laboratori diversi dove i bambini potranno divertirsi con il colore, scoprire la matematica giocando, creare oggetti con l'origami, eseguire un'opera pittorica, utilizzare il coding per scoprire l'arte; il tutto possibile grazie al supporto di professionisti ed insegnanti che mettono a disposizione le proprie competenze nella condivisione dei nostri valori.

I laboratori si svolgeranno nelle aule della scuola media G. Pascoli nella giornata di sabato 29 febbraio con gli orari indicati sul sito, i lavori realizzati verranno descritti ed esposti in Aula Magna nella mattinata di domenica 1 marzo.

I laboratori proposti sono i seguenti:

Classe prima media

CHIUDI IL CIRCUITO (pomeriggio)

- I ragazzi saranno coinvolti nella costruzione un aeroplanino. L'obiettivo è realizzare un circuito chiuso in cui ci sia passaggio di corrente che verrà verificato attraverso il movimento dell'elica e l'accensione di un piccolo led. Verrà proposto un progetto da realizzare che poi ogni ragazzo sarà libero di personalizzare.

Laboratorio "OLOGRAMMI" (tutto il giorno di sabato)

- Laboratorio per ragazzi di introduzione al mondo degli ologrammi 3D attraverso tecniche digitali messe a disposizione dal Politecnico di Milano: acquisizioni ed elaborazioni dei modelli digitali, editing del processo di implementazione dell'ologramma, costruzione della teca olografica.
  In collaborazione coi i ricercatori del Politecnico di Milano saranno affrontate le tematiche del video editing 3D e della costruzione della teca olografica.

Classe seconda-terza media:

Laboratorio del LEGNO TALENT-TREE (tutto il giorno di sabato)

- Siamo tutti diversi, ma magnificamente collegati gli uni agli altri. La diversità crea il talento, provoca ricerca e stupore. Per essere creativi, innovativi, abbiamo bisogno degli altri. La diversità alimenta le nostre radici. Si lavorerà individualmente, in modo creativo, per poi realizzare un unico grande capolavoro a sottolineare la bellezza della nostra UNICITA' nello stare assieme collegati.

Classe 1°-2°-3° media:

E-BIKE (tutto il giorno di sabato)

- In questo laboratorio i ragazzi andranno alla scoperta del mondo delle Bike e delle E-Bike in modo nuovo, in collaborazione con FanticMotor e con Raffaele, Istruttore federale del Team MTB Noale.

Scuola dell'infanzia e 1^ primaria:

Laboratorio di pittura

- Il laboratorio offrirà ai bambini l'opportunità di giocare con il colore a tempera per sperimentare il piacere che ne deriva, per esprimere la propria creatività, e per scoprire le caratteristiche di questo materiale e le sue possibilità espressive. Attraverso l'uso di diversi strumenti e materiali (spatole, pennelli, spazzolini, piastrelle, fili etc) i bambini compiranno prove ed esperimenti con il colore e conosceranno quali effetti con esso si possono ottenere. Le attività si svolgeranno sia individualmente che in gruppo.

Scuola primaria

Classe prima: Pezzettino

- Pezzettino è talmente piccolo in confronto ai suoi amici che si convince di essere un pezzetto di qualcun altro, un pezzetto mancante. Ma di chi? Decide così di partire per scoprirlo: all'isola Chi-Sono finalmente scopre la sua vera identità e si tratta di una bellissima sorpresa. I bambini seguendo il racconto saranno guidati a realizzare con la tecnica origami un modulo di triangolo rettangolo che utilizzeranno per realizzare personaggi e ambienti della storia.

Classe seconda: Elmer, l'elefantino

- La storia di Elmer, l'elefantino variopinto, caratterizzerà questo laboratorio. I bambini saranno coinvolti nel piegare con la tecnica origami un modulo quadrato che verrà impiegato per realizzare i "pentamini". Questi saranno combinati tra di loro per creare personaggi e ambienti della storia.

Classe terza: Rompicapo al quadrato.

- Con la tecnica origami i bambini piegheranno dei moduli che saranno poi utilizzati per creare un rompicapo "al quadrato" che nella sua semplicità non sarà poi così facile da risolvere!

Classe seconda-terza: Laboratorio pittura

- I bambini, dopo una breve discussione collettiva, daranno vita ad un grande dipinto di paesaggio. Il paesaggio sarà composto da disegni realizzati individualmente in cui ognuno potrà rappresentare il paesaggio che preferisce, trovando però il modo migliore di collegarlo agli elaborati dei compagni per creare un risultato unitario.

Classe quarta:

- "Trapezium puzzle": Un puzzle di origami creato con un modulo da piegare a forma di trapezio isoscele. Questa figura può offrire curiose soluzioni e numerose osservazioni geometriche relative a poligoni e angoli oltre che lasciare spazio alla creatività di ognuno nell'inventare nuove forme.
- Laboratorio origami: con un origamista di fama internazionale, Alessandra Lamio, i bambini saranno invitati a piegare la carta per scoprire come da un semplice foglio si possano realizzare tante forme diverse che potranno combinare per creare .... spazio alla fantasia e creatività di ognuno.

Classe quinta: Origami per la città

Un architetto giocherellone ha pianificato la costruzione delle sue città in un modo un po' bizzarro. Prendendo spunto dalle sue idee, i ragazzi saranno coinvolti nella costruzione di un gioco. Come in tutti i giochi ci saranno regole da rispettare ma i giovani architetti che vorranno mettersi in gioco non si fermeranno di fronte a nulla e le città cresceranno colorate e versatili. Alcune regole per la costruzione delle strade somigliano a quelle del "graticolato romano", altre giocano sul "punto di vista" che si muove sul piano.

Classe quarta-quinta: Art-code (9.00-17.30)

ll computer può creare un'opera d'arte? Sei pronto a creare un'installazione che gioca con forme colori e suoni ? Questo laboratorio è per chi vuole esplorare le possibilità espressive del *coding* quando viene associato a sensori, schermi e robot che disegnano, guidati dal Coach Roberto dell'Università IUAV di Venezia.

P.S.: Quest'anno vengono proposti anche due laboratori **per adulti**: origami e creazione di gioielli.

Nel sito www.talentree.it si potranno trovare tutte le altre informazioni.

Vi aspettiamo numerosi! Le iscrizioni sono aperte!

La Dirigente Scolastica
Dr.ssa Francesca Bonazza